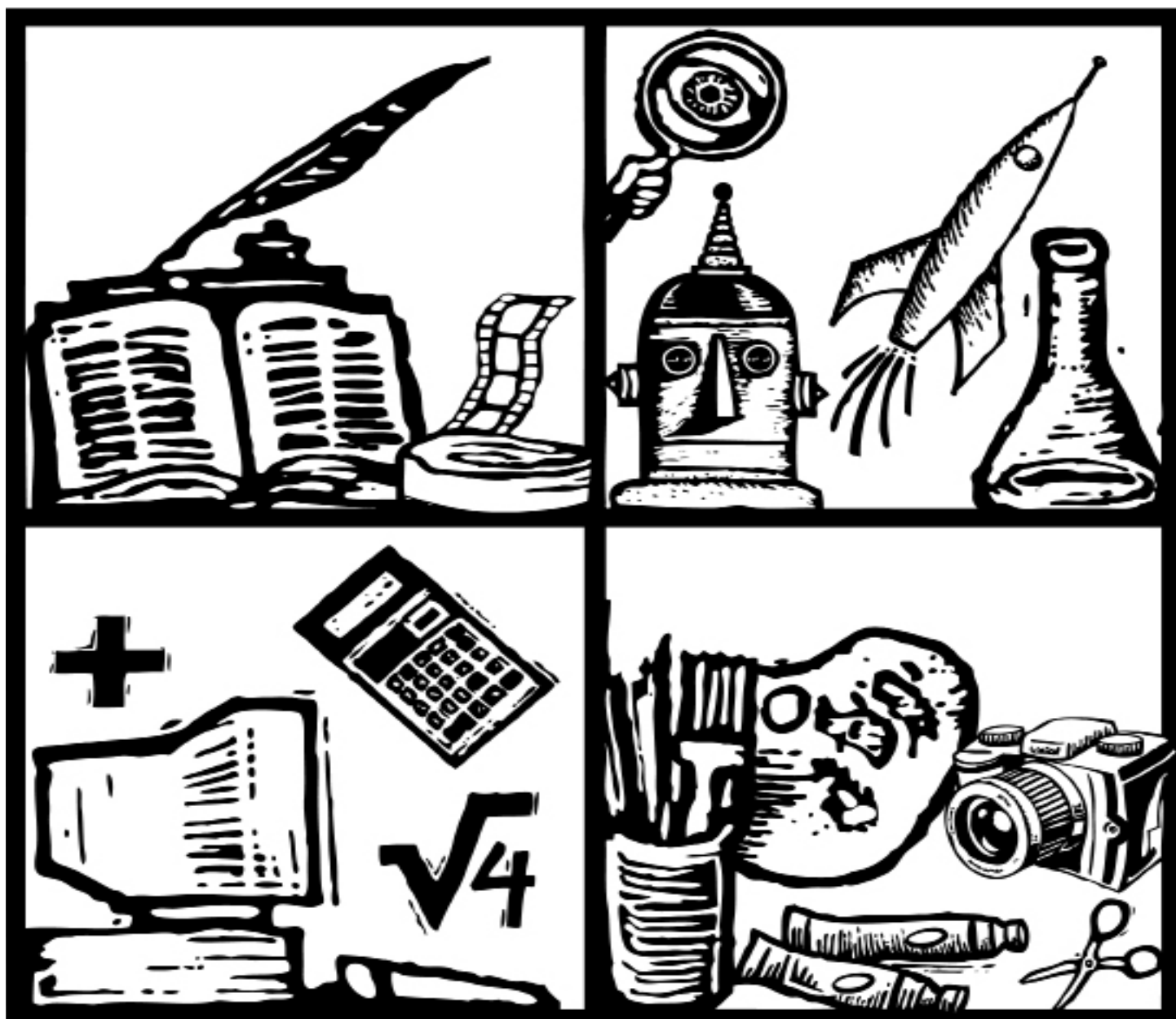


Institutos de Verano G/T para el Desarrollo de Talento

Programas de Verano para Aprendices de Nivel Avanzado en Tecnología, Ciencias,
Ingeniería, Lenguaje, Bellas Artes, Estudios Sociales y
Matemáticas de Escuelas Primarias (K a 5º) e Intermedias (6º a 8º)



2019

HOWARD COUNTY PUBLIC SCHOOL SYSTEM

GT Summer Institutes 19 (Intl. Student & Family Svcs. – Spanish: KPC 2/19)

HOWARD COUNTY PUBLIC SCHOOL SYSTEM

Institutos de Verano para el Desarrollo de Talento

Verano del 2019

Cursos Académicos Generales

SESIÓN I • 1º al 12 de JULIO • \$288			SESIÓN II • 15 al 26 de JULIO • \$320		
Escuela Intermedia Wilde Lake 10481 Cross Fox Lane • Columbia, MD 21044 De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.			Escuela Intermedia Wilde Lake 10481 Cross Fox Lane • Columbia, MD 21044 De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.		
GG02.E1	1º y 2º Grados	Técnicos Júnior	GG02.E2	1º y 2º Grados	Técnicos Júnior
GG06.E1	2º y 3º Grados	Resolviendo un Misterio Científico	GG03.E2	1º y 2º Grados	Alrededor del Mundo: Explorando Tierras Lejanas
GG07.E1	2º y 3º Grados	El Químico de Primaria	GG07.E2	2º y 3º Grados	El Químico de Primaria
GG08.E1	2º y 3º Grados	Tangramas Parlantes: Integrando la Geometría y la Redacción	GG08.E2	2º y 3º Grados	Tangramas Parlantes: Integrando la Geometría y la Redacción
GG09.E1	2º y 3º Grados	Navegando a Través de la Literatura	GG15.E2	3º y 4º Grados	Bajo el Mar
GG15.E1	3º y 4º Grados	Bajo el Mar	GG16.E2	3º y 4º Grados	Totalmente Loco por las Ciencias
GG16.E1	3º y 4º Grados	Totalmente Loco por las Ciencias	GG17.E2	3º y 4º Grados	Preparado, Listo, Construye
GG17.E1	3º y 4º Grados	Preparado, Listo, Construye	GG28.E2	4º y 5º Grados	Grandes Aventuras en Matemáticas, Ing. y Ciencias
GG22.E1	4º y 5º Grados	Invitación a Inventar	GG26.E2	4º y 5º Grados	Ingeniería de Papel y el Arte del Troquelado
GG23.E1	4º y 5º Grados	Redacción de Misterio: Date Cuenta	GG27.E2	4º y 5º Grados	Diagnóstico Médico 101
GG24.E1	4º y 5º Grados	3, 2, 1 Despegue hacia el Espacio	GG29.E2	4º y 5º Grados	Hagamos Noticias
GG25.E1	4º y 5º Grados	Dinero, Operaciones Bancarias y Wall Street	GG35.M2	5º y 6º Grados	El Mundo de la Programación de Computadoras
GG26.E1	4º y 5º Grados	Ingeniería de Papel y el Arte del Troquelado	GG36.M2	5º y 6º Grados	Emprendedores Jóvenes
GG27.E1	4º y 5º Grados	Diagnóstico Médico 101	GG37.M2	5º y 6º Grados	Iluminado Mediante la Ingeniería
GG28.E1	4º y 5º Grados	Grandes Aventuras en Matemáticas, Ing. y Ciencias	GG38.M2	5º y 6º Grados	Las Matemáticas se Vuelven "Reales"
GG35.M1	5º y 6º Grados	El Mundo de la Programación de Computadoras	GG39.M2	5º a 7º Grados	Matemáticas en Arte, Arte en Matemáticas
GG36.M1	5º y 6º Grados	Emprendedores Jóvenes	GG45.M2	6º a 8º Grados	Ingeniería Civil: Matemáticas y Resolución de Problemas
GG45.M1	6º a 8º Grados	Ingeniería Civil: Matemáticas y Resolución de Problemas	GG46.M2	6º a 8º Grados	Olimpiadas de Ciencias
GG47.M1	6º a 8º Grados	Modelar las Naciones Unidas para Esc. Interm.	GG47.M2	6º a 8º Grados	Modelar las Naciones Unidas
GG48.M1	6º a 8º Grados	El Autor Versátil	GG48.M2	6º a 8º Grados	El Autor Versátil
GG50.M1	6º a 8º Grados	Aventuras con Javascript	GG49.M2	6º a 8º Grados	ESPACIO: Destino Marte
			GG50.M2	6º a 8º Grados	Aventuras con Javascript
			GG51.M2	6º a 8º Grados	Destruyendo los Secretos de la Literatura Antigua

Clases de Bellas Artes

SESIÓN I • 1º al 12 de JULIO • \$288			SESIÓN II • 15 al 26 de JULIO • \$320		
Escuela Intermedia Wilde Lake 10481 Cross Fox Lane • Columbia, MD 21044 De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.			Escuela Intermedia Wilde Lake 10481 Cross Fox Lane • Columbia, MD 21044 De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.		
GA01.E1	1º y 2º Grados	Dibujo y Pintura	GA01.E2	1º y 2º Grados	Dibujo y Pintura
GA02.E1	1º y 2º Grados	Construcción y Escultura	GA02.E2	1º y 2º Grados	Construcción y Escultura
GA03.E1	3º a 5º Grados	Aventuras en Arte Tridimensional	GA03.E2	3º a 5º Grados	Aventuras en Arte Tridimensional
GA04.E1	4º a 6º Grados	El Estudio del Pintor	GA21.M2	6º a 8º Grados	Dibujo y Pintura Nivel Avanzado
GA20.M1	6º a 8º Grados	Ingeniería Artística	GA23.M2	6º a 8º Grados	Fotografía Digital

Institutos de Verano para Superdotados y Talentosos (G/T) para el Desarrollo de Talento

Los Institutos de Verano para G/T proporcionan a estudiantes interesados instrucción de nivel avanzado y experiencias de enriquecimiento habitualmente no disponibles durante el año escolar académico. El plan de estudios se concentra en el desarrollo de talento y proporciona actividades académica y artísticamente rigurosas. Las estrategias de enseñanza representan las mejores prácticas en los campos de superdotados y talentosos y educación en las artes.

Lugar

Escuela Intermedia Wilde Lake
10481 Cross Fox Lane
Columbia, MD 21044

Indicaciones

Desde la Ruta 29, salir en la 108 West (oeste). Doblar a la izquierda en Harpers Farm Rd. Doblar a la izquierda en el sexto semáforo, Twin Rivers Road. Doblar a la derecha en el primer semáforo, Cross Fox Lane. Doblar a la derecha en la primera calle antes de las canchas de tenis.

Fechas, Horarios y Matrícula

Sesión I

1º de julio al 12 de julio
(no hay clases el 4 de julio)
De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.
\$288

Sesión II

15 de julio al 26 de julio
De 8:30 a.m. a 12:30 p.m.
\$320

Formas de Pago

- Cheque u orden de pago (a la orden de HCPSS)
- Visa
- Mastercard
- No se aceptan pagos con dinero en efectivo.

Si tiene preguntas sobre los Institutos de Verano G/T, por favor, comuníquese con LaDonna Norjen al 410-313-6671 o ladonna_norjen@hcpss.org

No habrá clases el 4 de julio para ningún programa.

¡Inscríbese con Anticipación!

Las vacantes se completan rápidamente debido al tamaño pequeño de las clases diseñadas para maximizar la atención individualizada. Los formularios de inscripción se encuentran disponibles en www.hcpss.org/gt.

Procedimientos de Inscripción

Completar lo siguiente:

- Formulario de Inscripción en la Página 9
- Formulario de Procedimientos ante Emergencias/Información sobre la Salud en la página 10
- Pago

Enviar por correo a:

G/T Summer Institutes
5451 Beaverkill Road
Columbia, MD 21044

Fecha Límite

Sello postal anterior al 1º de mayo del 2019

El pago debe incluirse con la inscripción. La inscripción queda pendiente hasta recibirse todos los materiales. Una vez procesada la inscripción, se enviará una confirmación de inscripción a una clase por correo electrónico junto con información adicional with additional information.

Cheques Rechazados

Se cobrará un cargo a los cheques rechazados por su banco debido a fondos insuficientes. Si el pago no se recibe en su totalidad, el monto adeudado se transformará en deuda y será ingresado como una obligación pendiente en la escuela de su niño/a. Todas las obligaciones deben cumplimentarse antes de la graduación. La Oficina de Finanzas del HCPSS ha contratado a Envision Payment Solutions, Inc. para la recolección electrónica de pagos por cheque. Si el cheque se retorna impago, Envision Payment Solutions, Inc. cobrará un cargo de \$35 permitido por la ley estatal de Maryland y cobrado como una transferencia electrónica de fondos.

Cancelación de Clases

Por favor, inscríbese con anticipación. El tamaño de las clases es limitado. Las clases de baja inscripción serán canceladas. La inscripción a clases se revisará semanalmente y se publicará en línea en www.hcpss.org/gt. Las personas inscritas serán notificadas por teléfono si el cupo de una clase se completó o si la clase se canceló. Se ofrecerán clases alternativas como estuvieran disponibles. Todo reembolso se efectuará en la forma de pago original.

Retiros y Reembolsos

Complete y envíe el formulario de retiro en línea disponible en www.hcpss.org/gt. Los reembolsos se efectuarán en la forma de pago original. Por favor, estime 6 semanas para que los reembolsos de cheques se procesen. Se recargará un cargo administrativo del 25 por ciento a las solicitudes recibidas después del 1º de abril del 2019 y a aquellas recibidas después del 12 de abril del 2019 se recargará un 50 por ciento de cargo administrativo. No se otorgarán reembolsos después del 1º de mayo del 2019.

Transporte

El transporte para estudiantes inscriptos en los Institutos de Verano para G/T será la responsabilidad del estudiante y de sus padres/tutores. Los estudiantes deben llegar y ser recogidos puntualmente.

Reducción de Matrícula

Los padres/tutores pueden solicitar una reducción de matrícula si reúnen los requisitos para [recibir] Comidas Gratis y a Precio Reducido (FARMs) a través del Servicio de Alimentos y Nutrición. Los padres/tutores que experimenten un infortunio financiero documentado, también pueden solicitar una beca. Para más información, por favor, comunicarse con LaDonna Norjen al 410-313-6671.

Cuidado Antes y Después [del Horario Escolar]

Howard County Recreation and Parks proveerá cuidado antes y después del horario escolar en la Escuela Intermedia Wilde Lake por un cargo adicional. Para más información, por favor, comunicarse con Shavon Gordon en Howard County Recreation and Parks al 410-313-4633 o sgordon@howardcountymd.gov. Una vez que reciba confirmación de la inscripción en los Institutos de Verano G/T, por favor, llamar al 410-313-7275 si desea inscribirse para Cuidado Antes y Después.

Contacto

LaDonna Norjen 410-313-6671

ladonna_norjen@hcpss.org

Por favor, visite www.hcpss.org/gt para más información.

Por favor, visite el sitio del Programa para Superdotados y Talentosos (G/T) en www.hcpss.org/gt para la disponibilidad de cursos de los Institutos de Verano de G/T antes de enviar su inscripción por correo.

Temas Académicos Generales - Sesión I: 1º de Julio al 12 de Julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$288 por clase

Técnicos Júnior

GG02.E1 Ingresantes de 1º y 2º Grados
¿Te encanta la tecnología y la resolución de problemas? En esta clase, los estudiantes participarán en una variedad de actividades para desarrollar el pensamiento de computación y conceptos introductorios de codificación. Los estudiantes participarán en actividades que incluyen robótica, codificación de aplicaciones, juegos para la red y actividades no electrónicas.

Resolviendo un Misterio Científico

GG06.E1 Ingresantes de 2º y 3er Grados
Esta clase está diseñada para estudiantes a quienes les encanta resolver misterios. La instrucción se concentrará en resolver el misterio sobre quién pidió prestado al Sr. Oso, el animal de peluche de la clase. Los estudiantes examinarán claves y evidencia mientras aprenden habilidades y conceptos científicos importantes. Se pondrá énfasis en la aplicación de habilidades en observación, análisis, tecnología y resolución de problemas a medida que los estudiantes se convierten en investigadores activos en la escena del crimen.

Químico de Primaria

GG07.E1 Ingresantes de 2º y 3er Grados
Esta clase es para estudiantes interesados en una experiencia práctica de ciencias. La instrucción se concentrará en el uso del método científico para experimentar, observar y probar hipótesis. Los estudiantes participarán en el aprendizaje sobre la materia y sus propiedades al utilizar la química para crear y explicar cambios de color, burbujas gigantes, olores extraños y efusiones de gas. El plan de estudios está diseñado para enseñar los principios de la química, para permitir que los estudiantes se familiaricen con técnicas de laboratorio y para alentar la inquietud científica.

Tangrams Parlantes: Integrando la Geometría y la Redacción

GG08.E1 Ingresantes de 2º y 3er Grados
Esta clase explora el uso de tangramas, piezas antiguas chinas de un rompecabezas que consisten en 7 figuras geométricas para crear personajes diferentes para cuentos que los estudiantes leen y redactan. La instrucción se basa en las matemáticas y se concentra en la creatividad y actividades prácticas para realzar las habilidades matemáticas. Los estudiantes aprenden e interpretan relaciones geométricas y espaciales al integrar las habilidades del lenguaje. Se enfatizan las habilidades de formación de equipos cuando los estudiantes trabajan con compañeros para producir y ejecutar obras interesantes como proyectos culminantes.

Navegando a Través de la Literatura

GG09.E1 Ingresantes de 2º y 3er Grados
Esta clase se concentra en el desarrollo de vocabulario de nivel superior, habilidades de comprensión e interpretativas mientras los estudiantes navegan a través de océanos de selecciones fascinantes de literatura. La instrucción explora y navega a través de autores notables para ayudar a que los estudiantes obtengan una mayor comprensión del estilo literario. Los estudiantes leen y responden a cuentos de manera creativa que incluye actividades de redacción imaginativa para realzar sus propias habilidades de redacción.

Under the Sea

GG15.E1 Ingresantes de 3º y 4º Grados
Lánzate al verano con esta oportunidad única para explorar el mundo bajo el mar. Los estudiantes conducirán investigaciones de un animal marino de su elección que puede encontrarse en el Acuario Nacional en Baltimore. Después de investigar a su animal escogido utilizando fuentes múltiples de información, los estudiantes crearán una presentación interactiva y de medios múltiples para compartir con sus familiares y compañeros ¡y también visitarán el Acuario Nacional para ver a estos animales marinos en persona! ¿Quién está listo para explorar los mundos desconocidos de los océanos de la Tierra?

Totalmente Loco por las Ciencias

GG16.E1 Ingresantes de 3º y 4º Grados
¿Cuán divertidas pueden ser las ciencias? Los estudiantes se darán cuenta de cuán fascinantes son los conceptos científicos al conducir una variedad de experimentos. Estos les ayudarán a comprender el estado de la materia e incluirán la observación de cuan “genial” puede ser el hielo seco, aprender todo sobre la electricidad estática, crear un pegote (slime), trabajar y “jalar” juntos para aprender sobre la fuerza magnética y no creer lo que ven al explorar ilusiones ópticas. ¡Los estudiantes llevarán a cabo sus propios experimentos para explorar estos y muchos más conceptos científicos interesantes!

Preparado, Listo, Construye

GG17.E1 Ingresantes de 3º y 4º Grados
¡Llamando a todos los futuros ingenieros! Vengan a esta introducción práctica a la ingeniería donde los estudiantes aprenderán sobre las Leyes de Newton, el Principio de Bernoulli y el funcionamiento de máquinas simples. Los estudiantes participarán en el proceso de diseño de ingeniería que les ayuda a crear, construir, probar y aprender de sus errores para mejorar sus diseños. ¡Vengan a construir puentes, autos propulsados por globos, robots y más!

Invitación a Inventar

GG22.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Esta clase proveerá a los estudiantes oportunidades de integrar ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas al proceso de invención. Los estudiantes participantes utilizarán un alcance en base a la investigación al investigar la estructura y uso de máquinas simples y compuestas. Ellos utilizarán la resolución creativa de problemas para inventar soluciones a problemas cotidianos y desarrollar sus propias ideas para invenciones.

Redacción de Misterio: Date Cuenta

GG23.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Esta clase está diseñada para explorar cómo las matemáticas se entrelazan en la trama de la redacción de misterio. La instrucción se concentrará en el aprendizaje de los componentes básicos de la redacción de misterio. Los estudiantes estudiarán las obras de Blue Balliett, comenzando con su novela premiada, Chasing Vermeer. Después de analizar el estilo de Balliett, los estudiantes aplicarán su conocimiento de la redacción de misterio para escribir un libro original de ficción realista, utilizando fotografía digital para registrar claves.

3, 2, 1 Despega hacia el Espacio

GG24.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
En esta clase, los “jóvenes astronautas” explorarán el tema del espacio a través de las ciencias, matemáticas, tecnología, redacción, lectura, educación sobre carreras y eventos actuales. Ellos aprenderán sobre la historia de los EE.UU. en el espacio para promover una comprensión más profunda de la “Carrera del Espacio” y los planes futuros de la NASA respecto a Marte. La instrucción enfatizará actividades de resolución de problemas y creatividad mientras los estudiantes construyen cohetes y crean modelos de aparatos para el espacio.

Por favor, visite el sitio del Programa para Superdotados y Talentosos (G/T) en www.hcpss.org/gt para la disponibilidad de cursos de los Institutos de Verano de G/T antes de enviar su inscripción por correo.

Temas Académicos Generales - Sesión I: 1º de Julio al 12 de Julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$288 por clase

Dinero, Operaciones Bancarias y Wall Street

GG25.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Esta clase interactiva observa lo que impulsa a la economía americana – el dinero. El plan de estudios está diseñado para alentar a los aprendices de nivel avanzado a dar una mirada en profundidad al papel que el dinero juega en nuestra sociedad. Temas de concentración incluyen la historia del dinero y cómo las tasas de interés, inflación, bancos y la oferta de dinero afectan el mercado de valores. Los estudiantes invertirán \$100.000 imaginarios en el mercado de valores y seguirán su crecimiento a lo largo de una semana como proyecto final.

Ingeniería de Papel y el Arte del Troquelado

GG26.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
El diseño y construcción de libros con troquelados (pop-up) es un proyecto de ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas STEAM que desafía a los estudiantes a pensar de manera espacial y creativa mientras diseñan mecanismos complejos de papel para ilustrar un cuento. El proceso de diseño y construcción permite a los fabricantes expresar sus propias ideas y creatividad y hacer participe al lector. El plan de estudios brinda a los estudiantes estrategias para resolver problemas de manera crítica y creativa mediante la ingeniería, alfabetización y el arte del troquelado.

Diagnóstico Médico 101

GG27.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Los estudiantes en esta clase interactiva trabajarán en grupos cooperativos llamados “clínicas médicas” para explorar los componentes y cómo funcionan seis sistemas diferentes en el cuerpo humano: sistema circulatorio, respiratorio, nervioso, digestivo, muscular/esquelético e inmunológico. Cada estudiante pasará a ser un experto en su especialidad y debe aprobar un “Examen de la Junta” antes de practicar medicina. Dentro de las clínicas, los estudiantes estudiarán la relación entre conductas positivas de salud y la prevención de lesiones, enfermedades y condiciones. La unidad concluirá con “Rondas Mayores,” donde a cada equipo de clínica se le presenta un paciente y debe investigar y trabajar conjuntamente para encontrar un diagnóstico.

Grandes Aventuras en Ingeniería, Matemáticas y Ciencias

GG28.E1 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Esta clase proporcionará oportunidades para que los estudiantes exploren matemáticas, ingeniería y ciencias mediante actividades prácticas y oradores invitados. Al construir proyectos que resaltan lo esencial de la física, los estudiantes aprenderán sobre ingeniería mediante Lego Robotics, explorarán geometría

con burbujas y aprenderán sobre criptografía con un experto de la Agencia de Seguridad Nacional (NSA). Esta clase está diseñada para energizar a los estudiantes a que se conviertan en solucionadores de problemas, a estimular el interés en estos campos de estudio de inspiración y explorar carreras relativas a estos temas.

El Mundo de la Programación de Computadoras

GG35.M1 Ingresantes de 5º y 6º Grados
Esta clase presenta los bloques esenciales detrás de la programación orientada hacia objetos mediante la creación de actividades divertidas y participativas. Los estudiantes utilizarán una variedad de aplicaciones de codificación incluyendo MicroWorlds, Scratch (un proyecto del Laboratorio de Medios de MIT) y Alice (un proyecto de Carnegie Mellon) para aplicar programación a la creación de juegos y cuentos interactivos. Los estudiantes también explorarán una variedad de temas relativos a computadoras que incluyen binarios, criptografía, equipos de computación y seguridad cibernética.

Emprendedores Jóvenes

GG36.M1 Ingresantes de 5º y 6º Grados
¿A los niños les encanta ser emprendedores! ¿Es algo creativo, les da impulso y genera dinero! En esta clase, los estudiantes utilizarán sus intereses y pasatiempos para diseñar, comercializar y finalmente vender un producto que ellos creen. Ellos colaborarán en equipos al pensar creativamente, realizar presentaciones, actuar de manera profesional y aprender todas las matemáticas necesarias para que su empresa sea exitosa. Los estudiantes se familiarizarán con las estructuras de negocios y la ciencia de la comercialización, al formular un plan para crear y hacer crecer su empresa.

Ingeniería Civil: Matemáticas y Resolución de Problemas en el Mundo Real

GG45.M1 Ingresantes de 6º a 8º Grados
La ingeniería requiere la capacidad no sólo de resolver problemas sino también de crear y planear utilizando las matemáticas. A lo largo del curso, los estudiantes mejorarán su capacidad matemática al planificar y crear una ciudad virtual. Utilizando el aprendizaje en base a problemas, los estudiantes trabajarán de manera colaborativa para estudiar proporciones, razones, álgebra, redacción expositiva y mucho más al explorar representaciones múltiples de posibilidades matemáticas con la meta final de comprender la ingeniería civil.

Modelar las Naciones Unidas para Escuelas Intermedias

GG47.M1 Ingresantes de 6º a 8º Grados
El mundo tiene desafíos - cambio climático, proliferación nuclear, pobreza y acceso al cuidado para la salud. La lista continúa. Nuestra generación de edad escolar actual será llamada para resolver muchos de estos desafíos globales. Modelar a las Naciones Unidas (MUN, por su nombre en inglés) es un programa con ejercicios en base a simulaciones para ayudar a preparar a los estudiantes a comprender y desarrollar soluciones a los problemas más desafiantes del mundo. ¡Ven y sé parte de la solución!

El Autor Versátil

GG48.M1 Ingresantes de 6º a 8º Grados
¿Cómo usan el lenguaje los escritores para que su obra transmita vida? Los estudiantes explorarán técnicas utilizadas por autores publicados para desarrollar y editar sus propias piezas de ficción, no ficticias y poesía. Esta clase incorporará las 6+1 Características de la Redacción y pinceladas narrativas. Los estudiantes utilizarán el análisis de compañeros y taller del escritor para desarrollar un sentido del público y recibir opiniones constructivas. También explorarán una variedad de voces de autores en el proceso de desarrollar su propia y única voz al reflejar sobre su crecimiento como escritores en desarrollo.

Aventuras con Javascript

GG50.M1 Ingresantes de 6º a 8º Grados
¿Disfrutas de la Hora de Código? Vé más allá de la codificación de bloques a JavaScript, un lenguaje popular para aplicaciones de red. Los estudiantes comenzarán aprendiendo las bases de HTML y CSS y después empezarán a escribir libretos con JavaScript. Los proyectos aumentarán en complejidad, incluyendo conversaciones electrónicas (chatbot) y un acuario con peces móviles, hasta que los estudiantes estén listos para diseñar y codificar un proyecto de su propia elección. Dirigido a aquellos para quienes JavaScript es algo nuevo, este curso seguirá un proceso de desarrollo de programas en el cual los estudiantes realizan una lista de requisitos de cada proyecto, determinan qué características de código se requieren y entonces acceden a recursos para aprender, diseñar y solucionar problemas.

No habrá clases el 4 de julio para ningún programa.

Temas Académicos Generales - Sesión II: 15 al 26 de julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$320 por clase

Técnicos Júnior

GG02.E2 Ingresantes de 1º y 2º Grados
¿Te encanta la tecnología y la resolución de problemas? En esta clase, los estudiantes participarán en una variedad de actividades para desarrollar el pensamiento de computación y conceptos introductorios de codificación. Los estudiantes participarán en actividades que incluyen robótica, codificación de aplicaciones, juegos para la red y actividades no electrónicas.

Alrededor del Mundo:

Explorando Tierras Lejanas

GG03.E2 Ingresantes de 1º y 2º Grados
Los estudiantes en esta clase investigarán cinco culturas diferentes al participar en experiencias prácticas. Utilizando cuentos y medios digitales, los estudiantes crearán una variedad de productos. Ellos utilizarán la redacción y el arte para exhibir su comprensión de estas tierras lejanas.

Químico de Primaria

GG07.E2 Ingresantes de 2º y 3º Grados
Esta clase es para estudiantes interesados en una experiencia práctica de ciencias. La instrucción se concentrará en el uso del método científico para experimentar, observar y probar hipótesis. Los estudiantes participarán en el aprendizaje de la materia y sus propiedades al usar la química para crear y explicar cambios de color, burbujas enormes, olores extraños y efusiones de gas. El plan de estudios está diseñado para enseñar los principios de química, para permitir que los estudiantes se familiaricen con técnicas de laboratorio y alentar la inquietud científica.

Tangrams Parlantes: Integrando la Geometría y la Redacción

GG08.E2 Ingresantes de 2º y 3º Grados
Esta clase explora el uso de tangrams, piezas de rompecabezas chino antiguo que consisten en 7 formas geométricas, para crear personajes diferentes para obras que los estudiantes lean y escriben. La instrucción es en base a matemáticas y se concentra en la creatividad y actividades prácticas para realzar las habilidades matemáticas. Los estudiantes aprenden e interpretan las relaciones geométricas y espaciales al integrar las habilidades de lenguaje. Se acentúan las habilidades de trabajo en equipo cuando los estudiantes trabajan con sus compañeros para producir y actuar obras que capturen la atención como proyectos finales.

Bajo el Mar

GG15.E2 Ingresantes de 3º y 4º Grados
Lánzate al verano con esta oportunidad única para explorar el mundo bajo el mar. Los estudiantes conducirán investigaciones de un animal marino de su elección que puede encontrarse en el Acuario Nacional en Baltimore. Después de investigar a su animal escogido utilizando fuentes múltiples de información, los estudiantes crearán una presentación interactiva y de medios

múltiples para compartir con sus familiares y compañeros ¡y también visitarán el Acuario Nacional para ver a estos animales marinos en persona! ¿Quién está listo para explorar los mundos desconocidos en los océanos de la Tierra?

Totalmente Loco por las Ciencias

GG16.E2 Ingresantes de 3º y 4º Grados
¿Cuán divertidas pueden ser las ciencias? Los estudiantes se darán cuenta de cuán fascinantes son los conceptos científicos al conducir una variedad de experimentos. Estos les ayudarán a comprender el estado de la materia y incluirán la observación de cuan “genial” puede ser el hielo seco, aprender todo sobre la electricidad estática, crear un pegote (slime), trabajar y “jalar” juntos para aprender sobre la fuerza magnética y no creer lo que ven al explorar ilusiones ópticas. ¡Los estudiantes llevarán a cabo sus propios experimentos para explorar estos y muchos más conceptos científicos interesantes!

Preparado, Listo, Costruye

GG17.E2 Ingresantes de 3º y 4º Grados
¡Llamando a todos los futuros ingenieros! Vengan a esta introducción práctica a la ingeniería donde los estudiantes aprenderán sobre las Leyes de Newton, el Principio de Bernoulli y el funcionamiento de máquinas simples. Los estudiantes participarán en el proceso de diseño de ingeniería que les ayuda a crear, construir, probar y aprender de sus errores para mejorar sus diseños. ¡Vengan a construir puentes, autos propulsados por globos, robots y más!

Grandes Aventuras en Matemáticas, Ingeniería y Ciencias

GG28.E2 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Esta clase proporcionará oportunidades para que los estudiantes exploren matemáticas, ingeniería y ciencias mediante actividades prácticas y oradores invitados. Al construir proyectos que resaltan lo esencial de la física, los estudiantes aprenderán sobre ingeniería mediante Lego Robotics, explorarán geometría con burbujas y aprenderán sobre criptografía con un experto de la Agencia de Seguridad Nacional (NSA). Esta clase está diseñada para energizar a los estudiantes a que se conviertan en solucionadores de problemas, a estimular el interés en estos campos de estudio de inspiración y explorar carreras relativas a estos temas.

Ingeniería de Papel y el Arte del Troquelado

GG26.E2 Ingresantes de 4º y 5º Grados
El diseño y construcción de libros con troquelados (pop-up) es un proyecto de ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas STEAM que desafía a los estudiantes a pensar de manera espacial y creativa mientras diseñan mecanismos complejos de papel para ilustrar un cuento. El proceso de diseño y construcción permite a los fabricantes expresar sus propias ideas y creatividad y hacer partícipe al lector. El plan de estudios brinda a los estudiantes estrategias par resolver problemas de manera crítica y creativa mediante la ingeniería, alfabetización y el arte del troquelado.

Diagnóstico Médico 101

GG27.E2 Ingresantes de 4º y 5º Grados
Los estudiantes en esta clase interactiva trabajarán en grupos cooperativos llamados “clínicas médicas” para explorar los componentes y cómo funcionan seis sistemas diferentes en el cuerpo humano: sistema circulatorio, respiratorio, nervioso, digestivo, muscular/esqueletal e inmunológico. Cada estudiante pasará a ser un experto en su especialidad y debe aprobar un “Examen de la Junta” antes de practicar medicina. Dentro de las clínicas, los estudiantes estudiarán la relación entre conductas positivas de salud y la prevención de lesiones, enfermedades y condiciones. La unidad concluirá con “Rondas Mayores,” donde a cada equipo de clínica se le presenta un paciente y debe investigar y trabajar conjuntamente para encontrar un diagnóstico.

Hagamos Noticias

GG29.E2 Ingresantes de 4º y 5º Grados
En esta clase de periodismo, los estudiantes conducirán un estudio de la novela Holes por Louis Sachar. Mediante el análisis literario, los estudiantes crearán un periódico en base a la novela. El periódico incluirá cuentos destacados, editoriales, publicidad, caricaturas y deportes. Los estudiantes estudiarán e implementarán los muchos aspectos de la creación de un periódico y aprenderán cómo escribir con muchos propósitos diferentes.

Temas Académicos Generales - Sesión II: 15 al 26 de julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$320 por clase

El Mundo de la Programación de Computadoras

GG35.M2 Ingresantes de 5º y 6º Grados

Esta clase presenta los bloques esenciales detrás de la programación orientada hacia objetos mediante la creación de actividades divertidas y participativas. Los estudiantes utilizarán una variedad de aplicaciones de codificación incluyendo MicroWorlds, Scratch (un proyecto del Laboratorio de Medios de MIT) y Alice (un proyecto de Carnegie Mellon) para aplicar programación a la creación de juegos y cuentos interactivos. Los estudiantes también explorarán una variedad de temas relativos a computadoras que incluyen binarios, criptografía, equipos de computación y seguridad cibernética.

Emprendedores Jóvenes

GG36.M2 Ingresantes de 5º y 6º Grados

¡A los niños les encanta ser emprendedores! ¡Es algo creativo, les da impulso y genera dinero! En esta clase, los estudiantes utilizarán sus intereses y pasatiempos para diseñar, comercializar y finalmente vender un producto que ellos creen. Ellos colaborarán en equipos al pensar creativamente, realizar presentaciones, actuar de manera profesional y aprender todas las matemáticas necesarias para que su empresa sea exitosa. Los estudiantes se familiarizarán con las estructuras de negocios y la ciencia de la comercialización, al formular un plan para crear y hacer crecer su empresa.

Iluminado mediante la Ingeniería

GG37.M2 Ingresantes de 5º y 6º Grados

Esta clase proporciona a los estudiantes la oportunidad de explorar el proceso de ingeniería envuelto en el diseño y programación de un robot para una aplicación del mundo real. Los equipos de estudiantes usarán la resolución de problemas mediante proyectos prácticos y simulaciones de computación para aprender conceptos de ingeniería. Los estudiantes utilizarán la creatividad, ingenuidad y tecnología para desarrollar sus proyectos finales.

Las Matemáticas se Vuelven “Reales”

GG38.M2 Ingresantes de 5º y 6º Grados

A través de actividades participativas como el armado de planos arquitectónicos originales o el diseño de atracciones en las rutas, las matemáticas pasan a ser “reales.” Los estudiantes aplicarán habilidades de resolución de problemas de matemáticas para tratar problemas reales de manera creativa, lo cual incorpora una variedad de conceptos matemáticos como estimación, medición de geometría, razonamiento proporcional, probabilidad, fracciones, decimales y estadísticas.

Matemáticas en Arte, Arte en Matemáticas

GG39.M2 Ingresantes de 5º a 7º Grados

Las matemáticas tratan patrones y dichos patrones crean arte. Aprende cómo la creatividad es una parte integral del descubrimiento de las matemáticas y cómo puedes usar las matemáticas para destrabar tu potencial artístico. Desde simetría a teselaciones, desde origami a patrones numéricos – exploraremos las maravillas del universo escrito en matemáticas.

Ingeniería Civil: Matemáticas y Resolución de Problemas en el Mundo Real

GG45.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

La ingeniería requiere la capacidad no sólo de resolver problemas sino también de crear y planear utilizando las matemáticas. A lo largo del curso, los estudiantes mejorarán su capacidad matemática al planificar y crear una ciudad virtual. Utilizando el aprendizaje en base a problemas, los estudiantes trabajarán de manera colaborativa para estudiar proporciones, razones, álgebra, redacción expositiva y mucho más al explorar representaciones múltiples de posibilidades matemáticas con la meta final de comprender la ingeniería civil.

Olimpiadas de las Ciencias

GG46.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

En base al marco de la competencia de Olimpiada de Ciencias de Maryland, este curso destaca tareas en grupo que requieren que los estudiantes investiguen, descubran respuestas a preguntas auténticas y apliquen principios de diseño de ingeniería. Los estudiantes participarán en desafíos relacionados a ingeniería, física, meteorología, herpetología, anatomía y fisiología, salud pública, circuito, y topografía. Acepta el desafío al participar en estas “competencias” en base a equipos amistosos.

Modelar las Naciones Unidas

GG47.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

El mundo tiene desafíos – cambios de clima, proliferación nuclear, pobreza y acceso al cuidado de la salud. La lista continúa. Nuestra generación en edad escolar actual será llamada a resolver muchos de estos desafíos globales. Modelar las Naciones Unidas (MUN, por su nombre en inglés) es un programa que incluye ejercicios en base a simulaciones para ayudar a preparar a estudiantes para comprender y desarrollar soluciones a los problemas más desafiantes del mundo. ¡Ven y sé parte de la solución!

El Autor Versatil

GG48.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

¿Cómo usan el lenguaje los escritores para que su obra transmita vida? Los estudiantes explorarán técnicas utilizadas por autores publicados para desarrollar y editar sus propias piezas de ficción, no ficticias y poesía. Esta clase incorporará las 6+1 Características de la Redacción y pinceladas narrativas. Los estudiantes utilizarán el análisis de compañeros y taller del escritor para desarrollar un sentido del público y recibir opiniones constructivas. También explorarán una variedad de voces de autores en el proceso de desarrollar su propia y única voz al reflejar sobre su crecimiento como escritores en desarrollo.

ESPACIO: Destino Marte

GG49.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

Forma parte de la frontera más nueva en el viaje al espacio – ¡un viaje al planeta rojo! Los estudiantes en ESPACIO: Destino, Marte, estudiarán las ciencias de los protectores contra el calor, trabajando para crear el mejor escudo protector posible. Los estudiantes también se concentrarán en la ciencia de cohetes, estudiando, creando y construyendo el mejor cohete para distancia y precisión. Esta clase ayudará a los estudiantes a comprender las dificultades y presiones de nuestro programa espacial como también sus logros increíbles.

Adventures with Javascript

GG50.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

¿Disfrutas de la Hora de Código? Vé más allá de la codificación de bloques a JavaScript, un lenguaje popular para aplicaciones de red. Los estudiantes comenzarán aprendiendo las bases de HTML y CSS y después empezarán a escribir libretos con JavaScript. Los proyectos aumentarán en complejidad, incluyendo conversaciones electrónicas (chatbot) y un acuario con peces móviles, hasta que los estudiantes estén listos para diseñar y codificar un proyecto de su propia elección. Dirigido a aquellos para quienes JavaScript es algo nuevo, este curso seguirá un proceso de desarrollo de programas en el cual los estudiantes realizan una lista de requisitos de cada proyecto, determinan qué características de código se requieren y entonces acceden a recursos para aprender, diseñar y solucionar problemas.

Destrabando los Secretos de la Literatura Antigua

GG51.M2 Ingresantes de 6º a 8º Grados

¡A través de Battle Royales, redacción competitiva y discusiones participativas, los estudiantes la pasarán genial destrabando los secretos de la literatura más antigua del mundo! Este curso desafiará a los aprendices jóvenes a comparar literatura de una variedad de culturas y períodos para sintetizar su pensamiento, mejorar su redacción y llegar a conclusiones sobre las filosofías variadas, aunque similares de la humanidad.

Bellas Artes - Sesión I: 1º al 12 de Julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$288 por clase

Dibujo y Pintura

GA01.E1 Ingresantes de 1º y 2º Grados
Esta clase está diseñada para exponer a artistas jóvenes a varios medios en arte como pinturas, pasteles y lápices. Los estudiantes practicarán habilidades de observación al trabajar directamente desde objetos, personas y paisajes reales. El plan de estudios está diseñado para brindar un ámbito artísticamente rico donde los estudiantes experimenten con la mezcla de colores, el marcado, balance, composición y sombreado.

Construir y Esculpir

GA02.E1 Ingresantes de 1º y 2º Grados
Este curso está diseñado para estudiantes que tengan interés en juntar materiales inusuales para crear objetos tridimensionales. En base a las necesidades y fortalezas de cada estudiante, la instrucción se concentrará en una variedad de maneras fascinantes y divertidas de resolver y crear estructuras originales en 3-D al experimentar con arcilla, papel, telgopor, alambre, yeso artesanal y papel maché utilizando una variedad de técnicas de escultura.

Tridimensional

GA03.E1 Ingresantes de 3º a 5º Grados
Este curso está diseñado para estudiantes a quienes les gusta construir e inventar en 3 dimensiones. Los estudiantes aprenderán y practicarán varias técnicas de escultura mientras examinan varios artistas maestros y temas artísticos. Ellos utilizarán sus habilidades artísticas y su creatividad para explorar la construcción de una mano, partes móviles, armaduras y miniaturas en 3 dimensiones.

El Estudio del Pintor

GA04.E1 Ingresantes de 4º a 6º Grados
Este curso está diseñado para estudiantes a quienes les encanta pintar, desean mejorar sus habilidades de pintura y/o simplemente disfrutan colocar pintura sobre una superficie. Los estudiantes explorarán cómo los artistas pintan desde la vida y cómo crean diseños abstractos utilizando forma y color. Los estudiantes desarrollarán sus habilidades utilizando una variedad de tipos de pintura desde acuarelas hasta acrílicos, pintura en aerosol hasta pinturas tradicionales caseras.

Ingeniería Artística

GA20.M1 Ingresantes de 6º a 8º Grados
Los niños con inclinación a construir, crear y descubrir el mundo al aire libre florecerán mediante la Ingeniería Artística. Esta clase combina las ciencias ambientales, conciencia social, construcción/ingeniería y estética de diseño. Los estudiantes diseñarán y construirán fotografías mediante la investigación de campo; explorarán la creación de arte a través de la física y crearán obras de arte inspiradas en la naturaleza.

No habrá clases el 4 de julio para
ningún programa
Aventuras en Arte

Si tiene preguntas sobre los
Institutos de Verano G/T, por favor,
comuníquese con LaDonna Norjen
at 410-313-6671 o ladonna_norjen@hcpss.org

Por favor, visite el sitio del Programa
para Superdotados y Talentosos (G/T)
www.hcpss.org/gt para la disponibilidad
de cursos de los Institutos de Verano
G/T antes de enviar su inscripción por
correo.

Bellas Artes - Sesión II: 15 al 26 de Julio, de 8:30 am a 12:30 pm

Lugar: Escuela Intermedia Wilde Lake • Matrícula: \$320 por clase

Dibujo y Pintura

GA01.E2 Ingresantes de 1° y 2° Grados
Esta clase está diseñada para exponer a artistas jóvenes a varios medios en arte como pinturas, pasteles y lápices. Los estudiantes practicarán habilidades de observación al trabajar directamente desde objetos, personas y paisajes reales. El plan de estudios está diseñado para brindar un ámbito artísticamente rico donde los estudiantes experimenten con la mezcla de colores, el marcado, balance, composición y sombreado.

Construir y Esculpir

GA02.E2 Ingresantes de 1° y 2° Grados
Este curso está diseñado para estudiantes que tengan interés en juntar materiales inusuales para crear objetos tridimensionales. En base a las necesidades y fortalezas de cada estudiante, la instrucción se concentrará en una variedad de maneras fascinantes y divertidas de resolver y crear estructuras originales en 3-D al experimentar con arcilla, papel, telgopor, alambre, yeso artesanal y papel maché utilizando una variedad de técnicas de escultura.

Aventuras en Arte Tridimensional

GA03.E2 Ingresantes de 3° a 5° Grados
Este curso está diseñado para estudiantes a quienes les gusta construir e inventar en 3 dimensiones. Los estudiantes aprenderán y practicarán varias técnicas de escultura mientras examinan varios artistas maestros y temas artísticos. Ellos utilizarán sus habilidades artísticas y su creatividad para explorar la construcción de una mano, partes móviles, armaduras y miniaturas en 3 dimensiones.

Dibujo y Pintura Nivel Avanzado

GA21.M2 Ingresantes de 6° a 8° Grados
Esta clase está diseñada para ayudar a los estudiantes a desarrollar aún más las habilidades de dibujo y pintura de observación en un método tradicional, explorando diferentes géneros, incluso naturaleza muerta, figura, retratos y paisajes. Los estudiantes trabajarán en un formato amplio, utilizando una variedad de medios secos y húmedos. Las obras producidas en este curso podrían ser apropiadas para comenzar una carpeta de artes visuales para la escuela secundaria.

Fotografía Digital

GA23.M2 Ingresantes de 6° a 8° Grados
Esta clase presentará a los estudiantes los principios de fotografía, las características y funciones de las cámaras digitales y la instrucción para manejar y realzar imágenes utilizando Adobe Photoshop. Los problemas de taller se diseñan para ayudar a dominar las técnicas fotográficas y utilizar la experiencia personal de los estudiantes del mundo visual a su alrededor. Los estudiantes aprenderán cómo concebir, desarrollar y refinar imágenes a medida que exploran opciones en el manejo de imágenes para propósitos expresivos.

Por favor, visite el sitio del Programa para Superdotados y Talentosos (G/T) www.hcpss.org/gt para la disponibilidad de cursos de los Institutos de Verano G/T antes de enviar su inscripción por correo.

Si tiene preguntas sobre los Institutos de Verano G/T, por favor, comuníquese con LaDonna Norjen at 410-313-6671 o ladonna_norjen@hcpss.org

No habrá clases el 4 de julio para ningún programa.

HOWARD COUNTY PUBLIC SCHOOL SYSTEM

Formulario de Inscripción para Programas de Verano 2019

Este formulario es SÓLO para inscripciones por correo para Institutos de Verano G/T.

Parte 1: Información Biográfica - (ESCRIBIR EN IMPRENTA) ID del Estudiante: _____

Apellido del Estudiante: _____ Nombre: _____

Escuela Actual(2018-2019): _____ Escuela en el Otoño(2019-2020): _____ Grado(2019-2020): _____

Domicilio del Estudiante (Número/Calle/Apartamento): _____

Ciudad: _____ Estado: _____ Código Postal: _____

Apellido Padre/Tutor: _____ Nombre: _____

Correo Electrónico Padre/Tutor: _____

Teléfono de la Casa: (_____) _____ Teléfono del Trabajo/Celular: (_____) _____

Etnia del Estudiante (marcar una): Hispano Sí No Sexo del Estudiante: _____ Fecha Nac. Estudiante: ____/____/____

Raza/Etnia: India Americana/Nativa de Alaska Asiática Morena/Afroamericana Hispana/Latina

Nativa de Hawaii u otras Islas del Pacífico Blanca Dos o Más Razas

Marcar aquí si no desea que su niño/a sea fotografiado/a para propósitos del sistema escolar mientras esté inscripto/a en un programa de verano.

Firma del Padre/Tutor: _____ Fecha: ____/____/____

Parte 2: Selección de Clases – Referirse a este catálogo para información sobre inscripción. Escoger sólo una clase por sesión. Muchas clases se dictan anualmente, por ello, por favor, verificar si su niño/a ha tomado el curso previamente antes de inscribirlo/a.

Número de Clase: _____ Número de Clase: _____

Número de Clase: _____ Número de Clase: _____

Todos los Grados – ¿Su niño/a recibe Servicios de Apoyo? Adjuntar una copia del documento de su niño/a a este formulario.

Servicios de Apoyo que recibe el estudiante IEP 504 Plan de Acción (FBA, BIP, etc.)

¿El estudiante recibió Servicios de ESOL en el año escolar 2018-2019? Sí No Si "Sí," adjuntar formulario de Arreglos de MD.

Sólo Institutos de Verano G/T – ¿Su niño/a participó en alguno de los cursos siguientes de G/T ofrecidos durante el año escolar 2018-2019? (*Marque todos los que se apliquen*)

Matemáticas G/T para 4º y 5º Grados Unidades de Extensión del Plan de Estudios G/T Seminarios Instructivos G/T

Investigación Tipo III Clases de Contenido de Esc. Interm. G/T Programa de Arte Sabatino G/T

Información de Pago – (POR FAVOR, USAR LETRA DE IMPRENTA)

Nombre del Pago: _____ Cantidad: \$ _____

Tipo de Pago: Efectivo Cheque* Orden de Compra Tarjeta de Crédito Visa Mastercard

Nro. de Cheque#/Nro. Orden de Pago: _____

Nro. Tarjeta de Crédito # _____ Vencimiento: ____/____/____ Nro. Código Seguridad: _____

*** Por favor, escriba su cheque a la orden de Howard County Public School System.**

Seleccione el tamaño de camiseta de su niño/a: YS YM YL AS AM AL AXL

YS= Joven Pequeño, YM= Joven Mediano, YL=Joven Grande, AS=Adulto Pequeño, AM=Adulto Mediano, AL= Adulto Grande, AXL=Adulto Más Grande

La Oficina de Finanzas del HCPSS ha contratado a Envision Payment Solutions, Inc. para la recolección electrónica de pagos por cheque. Si el cheque se retorna impago, Envision Payment Solutions, Inc. cobrará un cargo de \$35 permitido por la ley estatal de Maryland y cobrado como una transferencia electrónica de fondos.

HOWARD COUNTY PUBLIC SCHOOL SYSTEM

Procedimiento ante Emergencias/Información sobre la Salud

Por favor, escribir toda la información en imprenta claramente.

Proporcionar números de teléfono con códigos de área.

Escuela Actual: _____ Edificio Escuela de Verano: _____

Nombre del Estudiante: _____ Fecha de Nacimiento: __/__/____
Apellido Nombre Inicial Segundo Nombre

Domicilio: _____

Ciudad: _____ Zip code: _____

Tel. Casa: (____) _____ Tel. Trabajo: (____) _____ Te. Celular: (____) _____

Nombre Padre/Tutor: _____ Idioma Natal de la Familia: _____

Médico de la Familia: _____ Teléfono: (____) _____

Notificación ante Emergencias de la Escuela de Verano

Incluir por orden de notificación. Se contactará al padre o tutor primero a menos que se especifique lo contrario. Las emergencias serias se trasladarán al hospital más cercano.

1. _____
Nombre de la persona Parentesco (código de área) teléfono durante el día

2. _____
Nombre de la persona Parentesco (código de área) teléfono durante el día

3. _____
Nombre de la persona Parentesco (código de área) teléfono durante el día

Otros procedimientos deseados: _____

Información sobre la Salud para la Escuela de Verano

(For Health Room use (Para uso de la Oficina de Sanidad))

Incluir toda condición de salud/incapacidad: _____

Incluir todas las alergias: _____

Describir los síntomas/reacciones usuales o cualquier desviación de la reacción usual: _____

¿Su niño/a tiene alguna restricción para realizar alguna actividad? Sí No Si sí, por favor, explicar. _____

¿Va a necesitar algún medicamento en la escuela? Sí No Si sí, se requiere una orden escrita de su médico.

Los formularios para medicamentos se encuentran disponibles en cualquier oficina de sanidad de las escuelas.

- Los certificados de inmunizaciones para los niños que no hubieran asistido a la escuela anteriormente deben presentarse y ser revisados por la enfermera/asistente de sanidad escolar antes de que el/la niño/a asista a la escuela de verano.
- La información que proporcione será tratada de manera confidencial. La información proporcionada en este formulario será revisada y se discutirá con el personal escolar como fuera necesario para mantener la seguridad de su niño/a.
- La información proporcionada en este formulario debe cumplir con la norma y procedimiento de los Servicios de Sanidad.

Firma del Padre/Tutor: _____ Fecha: __/__/_____

**For office use only: please make a copy of this form, send original to Health Services Office at ARL.
Send copy to the Front Office of student's summer school.**



10910 Clarksville Pike • Ellicott City, MD 21042 • www.hcpss.org

El Sistema de Escuelas Públicas del Condado de Howard no discrimina sobre la base de raza, color, nacionalidad, sexo, discapacidad ni edad en sus programas y actividades, y proporciona acceso equitativo a los Boy/Girl Scouts y otros grupos juveniles designados. La persona siguiente ha sido designada para manejar consultas sobre las normas antidiscriminatorias: Gerente de Garantía de Equidad, Sistema de Escuelas Públicas del Condado de Howard, 10910 Clarksville Pike, Ellicott City, MD 21042, 410-313-6654 (teléfono), 410-313-1645 (fax). Para más información sobre avisos de antidiscriminación, visitar <http://wdcrobcolp01.ed.gov/CFAPPS/OCR/contactus.cfm> para el domicilio y número telefónico de la oficina que cubre su área, o llamar al 1-800-421-3481.